

ACEERS CRAZY ARENAS ISLANDS



PC
CD-ROM
SOFTWARE

www.zallag.com



Sommaire

1.	Présentation	2
2.	Configurations requises.....	2
a.	Configuration minimum	2
b.	Configuration recommandée	2
3.	Les commandes :	2
4.	Les caisses bonus.....	3
a.	La canette de vitamines.....	3
b.	Le chewing-gum	3
c.	La bombe	3
d.	La savonnette	3
e.	La Toute-puissance	3
f.	La Conduite Automatique	4
g.	Le bouclier	4
5.	Puck Hunt	4
6.	Hot Potato	4
7.	Tótem	4
8.	Hell's Peak	5
9.	Taki's Castle	5
10.	Multijoueur.....	5
a.	Créer un serveur.....	5
b.	Rejoindre une partie.....	5
c.	Lan (réseau local).....	5
d.	Wan (par Internet).....	5
e.	Le début de la course	6
11.	Générique.....	7

1.Présentation

Dans des arènes déjantées et dans des véhicules tout aussi fous, affrontez vos adversaires dans 5 mini jeux. Il vous faudra être rapide et précis avec votre arme pour éliminer vos concurrents.

2.Configurations requises

a. Configuration minimum

Système d'exploitation : Windows XP SP1

Processeur cadence à 1,4 GHz

Mémoire vive : 512Mo

Carte Graphique : GeForce 6600GT ou ATI X600Xt VRAM avec 256 Mo de VRAM

DirectX 9.0c

b. Configuration recommandée

Système d'exploitation : Windows XP SP3

Processeur cadence à 2.5 GHz

Mémoire vive : 1Go

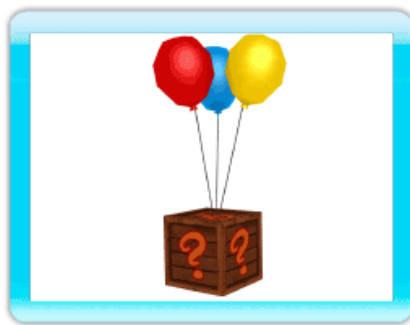
Carte Graphique : GeForce 8600GT ou HD2600

DirectX 9.0c

3.Les commandes :

- Avancer : A
 - Freiner, reculer : S
 - Tourner à droite : D
 - Tourner à gauche : Q
 - Tirer : Souris 1
 - Charger : Secouer la souris
 - Utiliser un bonus : Souris 2
 - Pause : Echap.
-

4. Les caisses bonus



Lorsque vous ramassez une caisse bonus, vous tombez aléatoirement sur un des bonus suivants :

a. La canette de vitamines



Lorsque ce bonus est activé, le véhicule prend une forte accélération.

b. Le chewing-gum



Le chewing-gum est lâché derrière la voiture. Lorsqu'un véhicule roule dessus, sa vitesse maximum est fortement réduite pendant quelques secondes.

c. La bombe



La bombe est lâchée derrière la voiture. Lorsqu'un véhicule roule dessus, il explose !

d. La savonnette



La savonnette est lâchée derrière la voiture. Lorsqu'un véhicule passe dessus, le véhicule fait des embardées à droite et à gauche.

e. La Toute-puissance



Lorsque ce bonus est activé, l'arme n'a plus de temps de rechargement et peut donc tirer en continu. De plus, toutes les armes des adversaires sont désactivées.

f. La Conduite Automatique



Lorsque ce bonus est activé, le véhicule devient inarrêtable, il prend une grande accélération et se conduit automatiquement pendant quelques secondes.

g. Le bouclier



Une fois le bouclier activé, le joueur est protégé contre les attaques et les bonus pendant quelques secondes.

5. Puck Hunt

Ce mode se déroule sur un terrain de hockey simplifié. Les pilotes sont répartis en 2 équipes, bleue et rouge. Un palet se trouve au milieu de l'arène en début de partie. Pour ramasser le palet au sol, il suffit de rouler dessus. Pour récupérer le palet à votre adversaire, il vous faudra rentrer en collision avec lui. Le palet changera alors de main et sera à vous ! Lorsqu'un pilote possédant le palet subit des dégâts, le palet est éjecté au sol en attendant d'être récupéré. Lorsque le palet est en votre possession, votre arme acquiert une autre fonction : le pointeur vous sert à viser. La puissance du lancer est fonction de la jauge de puissance de l'arme. Pour protéger votre but, Vous pouvez disposer des bonus devant. Les bonus « bombe », « savonnette » et « chewing-gum » ayant le même effet sur le palet que sur les véhicules. Le but du jeu est de marquer plus de buts que ses adversaires dans le temps imparti.

6. Hot Potato

En début de partie, la bombe apparaît aléatoirement sur un des véhicules. Le joueur qui a la bombe est invincible et sa vitesse de pointe est augmentée. Le joueur doit alors transmettre la bombe à un adversaire en rentrant en collision avec lui. A chaque fois que la bombe explose, un joueur est éliminé. La bombe est alors replacée sur un véhicule de manière aléatoire. Le dernier en lice remporte la manche. La partie se joue en 3 manches

7. Tótem

Ce mode se déroule dans une enceinte fermée en forme de labyrinthe. Un totem se trouve dans l'arène. Pour ramasser le totem au sol, il suffit de rouler dessus. Pour récupérer le totem à votre adversaire, il vous faudra rentrer en collision avec lui. Le totem changera alors de main et sera à vous ! Lorsqu'un pilote possédant le totem subit des dégâts, le totem est éjecté au sol en attendant d'être récupéré. Pour marquer un point le joueur doit ramener le totem dans son camp. Le premier joueur à marquer trois points gagne la partie !

8. Hell's Peak

Ce mode se déroule sur un circuit au-dessus de la mer. Dès le début de la course, le niveau de l'eau monte. Le but de ce mini jeu est d'atteindre le sommet avant que l'eau ne le rattrape. La partie est terminée lorsque tous les joueurs sont parvenus au sommet (et dans ce cas, c'est l'ordre d'arrivée qui détermine le gagnant) ou lorsque 3 joueurs tombent dans l'océan (le dernier encore en piste gagne).

9. Taki's Castle

Un point est compté lorsqu'un joueur touche un autre véhicule avec un projectile tiré à pleine puissance. La partie se termine quand un joueur a atteint 10 points.

10. Multijoueur

Lorsque le joueur sélectionne une partie multijoueur, il peut choisir entre créer ou rejoindre une partie.

a. Créer un serveur

Lorsque le joueur crée une partie, un écran d'attente des joueurs connectés apparaît. Une fois tous les joueurs connectés, il est possible de démarrer la partie. Il est alors demandé de configurer la partie et choisir le mode de jeu. Arrivés au choix du personnage, tous les joueurs doivent sélectionner leur voiture. Une fois que tout le monde est prêt, à vous de lancer la partie !

b. Rejoindre une partie

Lorsque le joueur clique sur « rejoindre », la page de connexion apparaît. Le joueur doit renseigner l'adresse du serveur. Une fois connecté, un message d'attente de configuration du serveur s'affiche. Dès que le mode de jeu est configuré, la page du choix du personnage apparaît. Quand tous les joueurs ont choisi leurs véhicules, le serveur valide la course.

c. Lan (réseau local)

Pour récupérer l'adresse IP pour la création de serveur, allez dans le menu « Démarrer » pour choisir « Accessoires » puis « invite de commande » une fois le programme lancé, tapez « ipconfig » qui vous donnera l'adresse IP à communiquer aux autres joueurs.

d. Wan (par Internet)

Pour obtenir l'adresse IP lors d'une partie sur internet, il suffit de consulter l'un des différents sites permettant d'obtenir cette adresse (par exemple <http://whatismyipaddress.com/> - site en anglais) à communiquer aux autres joueurs. Si votre réseau privé utilise un routeur, vous devez rediriger le port 33334 vers votre adresse IP locale, pour que les joueurs d'Internet puissent se connecter.

e. Le début de la course

Après le chargement du mode de jeu, il faut attendre que tous les joueurs soient dans la partie. Une fois cela fait, le serveur peut lancer la course.

11. Générique

Racers' Islands – Crazy Arenas
Original concept by Zallag.

Artefacts Studio

CEO Bruno Chabanel	Technical Director Cédric Guérin	Gameplay Programmers Laurent kargul Rémy Leclair Jérôme Piernot Marius Ibanez-Esteban
Administration Hélène Cardon Guy Charvet	Lead Arstist David Frappaz	Lead Game and Level Designer David Gagnerot
Business Developer Lubna Cecillon	Lead Programming Christophe Lallement	Game designers Sofian Dahmani Clémentine Bonnet
Game Director Bruno Chabanel	Artists Frédérique Morihain Christophe Goudot Sébastien Blin	Sound Designer Martin Collet
Producer Sébastien Aprikian	Engine Programmer Christophe Lallement Jérémié Cieslak	Tester David Seigneret
Artistic Director Sébastien Alzamora	AI and Physics Programmer Benjamin Levy	

Zallag Publishing

CEO Christelle Chandavoine	Producer Nicolas Danière	Product Manager Olivier Vermeille Benjamin Mouliets
Managing Director David Costarigot	Tester Julien Pellet	Artist Alexandra Comiti

© 2010 Zallag. Tous droits réservés. Zallag et le logo Zallag sont des marques commerciales de Zallag S.A.S.

Racers' Islands - Crazy Arenas et le logo de Racers' Islands - Crazy Arenas sont des marques commerciales déposées de Zallag S.A.S.

RACERS' CRAZY RACERS **ISLANDS**



PC
CD-ROM
SOFTWARE

www.zallag.com



GODS

— VS HUMANS —

